

Gra produkcji Play2Chill w TOP 5 najbardziej grywalnych polskich dem na Steam Next Fest

***Aztecs: The Last Sun* znalazło się w Top 50 Global gier w wersji demo, które zostały zaprezentowane podczas letniej edycji Steam Next Fest. Wyróżniona gra produkowana przez Play2Chill, była jednym z pięciu polskich tytułów w rankingu najlepszych dem na świecie. Na ten moment w najnowszą grę studia zagrało blisko 19 tys. unikalnych graczy. Warszawski deweloper aktualnie pracuje jeszcze nad symulatorem mechanika samochodowego, którego demo chce zaprezentować już jesienią.**

- Wyróżnienie Aztecs: The Last Sun na festiwalu dem organizowanym przez Steam niezwykle nas cieszy, ponieważ pochodzi bezpośrednio od graczy. Obserwujemy bardzo duże i pozytywne zainteresowanie tytułem, a wskazuje na to właśnie liczba unikalnych graczy, którzy do tej pory przetestowali produkcję. Obecność wśród pięćdziesięciu najbardziej grywalnych dem z całego świata, a za razem jednej z pięciu produkcji z naszego kraju podczas globalnego gamingowego eventu, nastraja nas niezwykle pozytywnie przed premierą pełnej wersji, którą planujemy w przyszłym roku - podsumowuje Tomasz Róziecki, prezes zarządu Play2Chill.

Symulator budowania i zarządzania miastem, w którym gracz wciela się we władcę miasta-państwa jest osadzony pomiędzy XIII a XVI wiekiem naszej ery i posiada elementy survivalu i terraformowania. W *Aztecs: The Last Sun* gracz wciela się we władcę odpowiedzialnego za budowę oraz doprowadzenie do świetności wspaniałego państwa-miasta. Tytuł doskonale łączy trzy różne aspekty zarządzania miastem. Podczas rozgrywki gracz musi troszczyć się o ekonomiczny, militarny oraz religijny wzrost wirtualnego państwa-miasta. Wszystkie jej cechy przygotowane zostały z ogromną uwagą, aby doświadczenie płynące z zabawy było jak najwierniej odwzorowane z perspektywy historycznej. Jednymi z głównych zadań gracza jest wznoszenie budowli oraz inwestowanie w kulturę, budowanie potężnej armii, a także składanie bogom ofiary z ludzi.

Play2Chill równolegle prowadzi prace deweloperskie nad grą *Rally Mechanic Simulator*, której premiera pełnej wersji również zaplanowana jest na 2024 rok. Zgodnie z zapowiedziami zarządu, gracze jeszcze tej jesieni zagrają w wersję demonstracyjną symulatora mechanika rajdowego. Ponadto spółka chce kontynuować prace nad rozwojem i utrzymaniem *Motorcycle Mechanic Simulator 2021*, która otrzyma wersję na konsolę Xbox.

Ponadto, notowana na rynku NewConnect – Play2Chill SA, rozwija działalność wydawniczą na popularną na całym świecie, japońską konsolę Nintendo Switch. Spółka także aktywnie wspiera projekt *Permafrost*, realizowany przez SpaceRocket Games.

O spółce:

Play2Chill jest polską spółką, której podstawowa działalność obejmuje produkcję gier przeznaczonych na komputery stacjonarne jak również konsole. Obecnie głównym filarem działalności spółki jest produkcja gier z kategorii indie premium (o budżetach 800.000 zł i wyższych). Play2Chill ściśle współpracuje z grupą PlayWay, która jest jej największym udziałowcem.



Dodatkowych informacji udzielają:

Krzysztof Kleczkowski

InnerValue Investor Relations

k.kleczkowski@innervalue.pl

+48 533 070 550